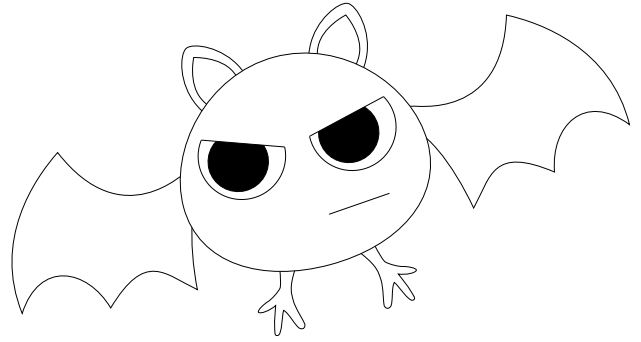


Name: _____

Klasse: _____ Datum: _____



Fledermaus-Quiz

Kreuze die richtige Antwort an!

1. Wie viele Fledermausarten gibt es?

- Über 400
- Über 900
- Über 4.000
- Über 7.000

2. Sind Flughunde auch Fledermäuse?

- Ja
- Nein

3. Wovon ernähren sich Fledermäuse?

- Insekten
- Früchten und Nektar
- Körnern und Samen
- Kleinen Säugetieren

4. Wie alt können Fledermäuse werden?

- Bis zu 15 Jahre
- Bis zu 30 Jahre
- Bis zu 60 Jahre

5. Welchen Sinn nutzen Fledermäuse vor allem im Dunkeln?

- Hörsinn
- Sehsinn
- Tastsinn
- Geruchssinn

6. Welche besondere Fähigkeit haben Fledermäuse?

- Sie nutzen Echoortung.
- Sie haben eine Magnetsinn.
- Sie haben einen Sonnenkompass.
- Sie können polarisiertes Licht sehen.
- Alle Antworten sind richtig.

7. Welche Aussage über Fledermäuse stimmt?

- Ihre Flügel sind sehr lange Hände.
- Sie haben Hände und Flügel.
- Sie haben Flügel statt Hände.

8. Wie viele Finger haben Fledermäuse (inklusive Daumen)?

- 3
- 4
- 5
- 6

9. Wofür benutzen Fledermäuse ihre Beine?

- Hängen
- Gehen
- Essen

10. Was machen Fledermäuse im Winter?

- Sie halten Winterschlaf.
- Sie halten Winterruhe.
- Sie verfallen in eine Winterstarre.

11. Wovon ernähren sich Vampirfledermäuse?

- Insekten
- Blut
- Früchten

12. Was stellt für die Fledermäuse eine Bedrohung dar?

- Parasiten
- Menschen
- Viren
- Bakterien
- Alle Antworten sind richtig.

13. Wieso sind Fledermäuse nachtaktiv?

- Nachts finden sie mehr Insekten.
- Nachts sind weniger Feinde aktiv.
- Beide Antworten sind richtig.

Nutzungsbedingungen

Private Nutzung



Die private Nutzung des Materials ist kostenfrei erlaubt.

Kommerzielle Nutzung



Das Material darf nicht gewerblich oder kommerziell genutzt werden.

Nutzung im Unterricht

nur mit **Schul-Lizenz** !

Das Material darf im Unterricht oder zu Unterrichtszwecken verwendet werden, wenn eine Schullizenz erworben wurde.

Erlaubt ist:

- Vervielfältigung und Verbreitung des Materials zu Schulzwecken
- Verändern, Kürzen und Ergänzen des Materials im Rahmen der Nutzung für Schulzwecke
- Analoge und digitale Nutzung zu Schulzwecken
- Lokales Speichern auf den Geräten der Schule und der Lehrer

**Rechtssicher
und werbefrei!**

Nicht erlaubt ist:

- Entfernen von Logo und Copyright aus dem Material
- Kopieren und/oder Verwenden des Materials oder Teile davon in anderen/neuen Werken
- Öffentliches Zugänglichmachen des Materials, z. B. auf der Schulwebsite
- Kopieren des Materials auf Internetseiten oder in Netzwerke (weder ganz noch teilweise)
- Weiterverkauf des Materials an Dritte
- Unterlizenzierung an Dritte
- Weitergabe an Dritte (z. B. an andere Schulen, Verlage)

Alle Infos zur Schullizenz:

<https://www.tierchenwelt.de/schul-lizenz.html>

Texte

© tierchenwelt.de

Bildmaterial

© tierchenwelt.de

Schriften

Google Fonts

Folge uns:

Webseite: <https://www.tierchenwelt.de>

Facebook: <https://www.facebook.com/tierchenwelt>

Twitter: <https://twitter.com/tierchenwelt>

Viel Spaß mit dem Unterrichtsmaterial wünscht das
tierchenwelt.de-Team!